

Kaspersky Security Awareness

Gamified Assessment Tool



Gamified Assessment Tool

Gamified Assessment Tool (GAT) de Kaspersky: una forma rápida y emocionante de evaluar las habilidades de ciberseguridad de los empleados.

Un 52 % de las organizaciones de grandes empresas y un 50 % de las pymes experimentaron incidentes de ciberseguridad debido al uso inadecuado de recursos de TI por parte de los empleados*

Un 42 % de las empresas indican a los empleados como el problema de seguridad de TI más preocupante (por el uso inapropiado de los recursos de TI, la pérdida de dispositivos propiedad de la empresa y el hecho de ser víctimas de ataques de phishing y/o ataques de ingeniería social)*

1195 K \$ el impacto económico promedio de una filtración de datos provocada por el uso inapropiado que los empleados hacen de los recursos de TI*

La ciberseguridad fuerte es una de las áreas más importantes, pero más débiles de muchas empresas actualmente. Las empresas de todo el mundo trabajan duro en ciberseguridad, desarrollando sistemas de protección cada vez más complejos y eficientes. Pero sigue habiendo un agujero en el tejido de la ciberseguridad de cada empresa que no se puede arreglar con medidas técnicas.

Esa brecha es "el factor humano". El factor humano es una de las causas principales de los incidentes de ciberseguridad. Cambiar el comportamiento de los empleados puede ser muy complicado. A la gente no le interesa aprender sobre ciberseguridad: están poco motivados y a menudo ni siquiera se dan cuenta de que tienen huecos en sus conocimientos. ¿Cómo incrementar la motivación de los empleados sobre la formación? ¿Cómo evaluar su nivel actual de conocimientos sobre ciberseguridad? Gamified Assessment Tool mide rápidamente el nivel actual de las habilidades del empleado sobre ciberseguridad, interesándolo y motivándolo para seguir aprendiendo. Los departamentos de CIO/RRHH pueden comprender mejor la situación general de la concienciación sobre la ciberseguridad en la empresa utilizando una herramienta gamificada como paso introductorio para un programa formativo.

Ciclo de aprendizaje continuo Participación/ Punto de Refuerzo Aprendizaje motivación partida ¿Por qué ¿Soy consciente? Microaprendizaje ¿Lo hice bien? necesito esto? ¿Qué es lo que ¿Recuerdo esto? Aprendizaje Proceso de sé y dónde están continuo ¿Actúo en las deficiencias? Adaptabilidad conocimiento consecuencia?

¿Qué ofrece Gamified Assessment Tool?

- Hay tres escenarios para la evaluación de situaciones familiares representadas que están relacionadas con las habilidades sobre ciberseguridad: trabajando en el espacio abierto, viajando y trabajando desde casa
- Cada empleado recibe un escenario con 12 situaciones aleatorias relacionadas con habilidades sobre ciberseguridad específicas. Los empleados deben leer todas ellas, evaluando si las acciones de los personajes son arriesgadas o no y expresando el nivel de confianza en su respuesta usando fichas.
 - Por cada respuesta, el usuario gana un número determinado de puntos. Al calcular la puntuación final del usuario, el sistema tiene en cuenta tanto la respuesta, correcta o incorrecta, como el nivel de confianza.
- Para evitar las trampas y hacer más interesante la evaluación, los tipos de escenarios se proporcionan a los empleados de forma aleatoria. Las 12 situaciones por cada escenario también se eligen aleatoriamente de una biblioteca de 225, lo que significa que cada usuario tiene distintos escenarios para evaluar.
- Cuando los usuarios completan todas las zonas, reciben la puntuación general, que es una evaluación de su nivel de concienciación sobre ciberseguridad y comentarios sobre cada zona, con explicaciones y consejos útiles.
- Al completar la evaluación, se entrega un certificado. Este se puede descargar y compartir.
- El administrador de la evaluación obtiene un informe de todos los usuarios con los resultados detallados sobre cada tema incluyendo puntuaciones, número de respuestas correctas y nivel de confianza. Estos comentarios claros sobre el nivel de competencia en ciberseguridad de los empleados ayudan a planificar y configurar una formación de concienciación sobre seguridad de forma más eficaz.

^{*} Informe: "IT security economics in 2019", Kaspersky

Dominios de seguridad tratados en la **Gamified Assessment Tool:**

- · Contraseñas y cuentas
- Correo electrónico
- Navegación web
- · Redes sociales y programas de mensajería
- · Seguridad para PC
- Dispositivos móviles

Proceso de aprendizaje



En un plazo de 10 minutos, los empleados deben evaluar las acciones de los personajes en 12 situaciones relacionadas con la ciberseguridad y representadas en el escenario. Deben decidir si las acciones del personaje son arriesgadas o no y expresar el nivel de confianza en su respuesta. El juego se puede poner en pausa. Si debe atender otras tareas, no olvide poner el juego en pausa (el botón de pausa está en la esquina superior derecha, junto al temporizador).

Al inicio de la evaluación, se ofrece una breve descripción de las reglas.



Los usuarioscolocanfichas verdes si creen que es seguro, o fichas rojas si creen que es peligroso. El número de fichas indica la confianza que tienen en su respuesta.



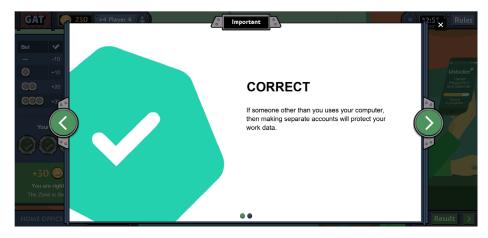
Cuando los usuarios acaban el juego, obtienen una puntuación general, que es una evaluación de su nivel de conciencia en ciberseguridad.



Puede verse cada situación.



También reciben información sobre cada zona, con explicaciones y consejos.



Al final de la evaluación se les entregará un certificado con las recomendaciones sobre los temas de ciberseguridad que requieren atención especial y consejos de mejora para seguir formándose en seguridad. Este se puede descargar y compartir.

Recomendaciones técnicas

SO:

Windows 7, 10;

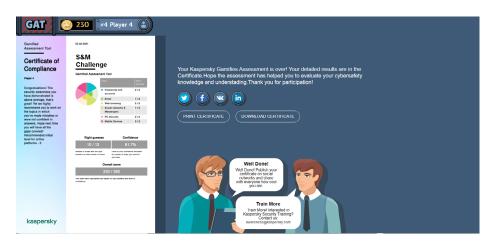
Mac: Sierra, High Sierra, Mojave, Catalina; Ubuntu 18.04.

Recomendamos encarecidamente usar el navegador:

Firefox 70 y superior; Chrome 80 y superior;

Safari 11 y superior.

Como solución en la nube, GAT solo requiere un navegador en un ordenador de sobremesa o PC tableta con una resolución de 1024x768 o superior.



Kaspersky Security Awareness: un nuevo enfoque para dominar las habilidades de seguridad de TI

Factores diferenciadores clave del programa



Gran experiencia en ciberseguridad

Más de 20 años de experiencia en ciberseguridad transformados en un conjunto de habilidades de ciberseguridad que se encuentran en el núcleo de nuestros productos



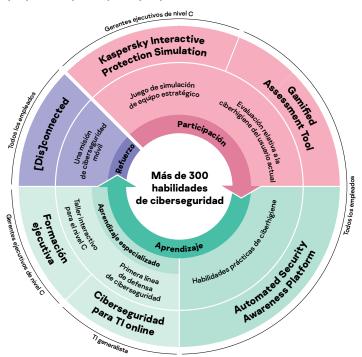
Capacitación que cambia el comportamiento de los empleados en todos los niveles de su organización

Nuestra capacitación lúdica proporciona compromiso y motivación a través del entretenimiento educativo, mientras que las plataformas de aprendizaje ayudan a internalizar el conjunto de habilidades de ciberseguridad para garantizar que las habilidades aprendidas no se pierdan en el camino.

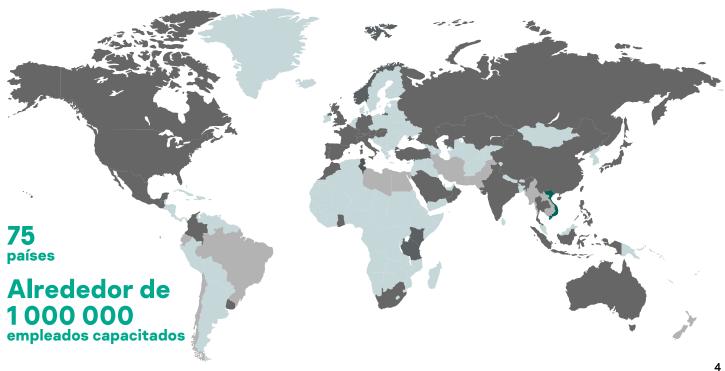
Kaspersky Security Awareness ofrece una amplia gama de soluciones cubre todas las necesidades de ciberseguridad de las empresas y facilita la adquisición de habilidades que todo empleado debería tener gracias a las últimas técnicas y tecnologías de aprendizaje.

Una solución formativa flexible para todo el mundo

Elija una única solución centrada en una necesidad de seguridad concreta, o bien deje que le proporcionemos paquetes que le ayuden a iniciar y dirigir iniciativas de formación en función de todas sus necesidades y prioridades. Puede encontrar más información sobre los paquetes aquí: kaspersky.es/awareness



Kaspersky Security Awareness a nivel global





Ciberseguridad de empresa: www.kaspersky.es/enterprise
Kaspersky Security Awareness: www.kaspersky.es/awareness

www.kaspersky.es

