



Новый взгляд
на кибер-
безопасность

Kaspersky Interactive Protection Simulation Virtual Reality

kaspersky

АКТИВИРУЙ
БУДУЩЕЕ

Подробнее на сайте
kaspersky.ru

Что такое KIPS и для чего он нужен?

KIPS Virtual Reality (Kaspersky Interactive Protection Simulation Virtual Reality – KIPS VR) – это стратегическая игра-симулятор на тему информационной безопасности с полным погружением в виртуальную реальность. Различные сценарии KIPS уже много лет помогают руководителям осознать огромное влияние кибербезопасности на устойчивое развитие их компаний. Чтобы еще лучше донести до руководителей предприятий, каковы возможные последствия кибератак, помочь им лучше понять эту тему, показать, что сотрудничество между отделами и слаженная командная работа – залог успешного реагирования на инциденты и основа стратегии кибербезопасности в целом, «Лаборатория Касперского» предлагает специальную бизнес-симуляцию.

KIPS Power Station VR – это погружение в реалистичную среду, которая максимально приближена к настоящей работе электростанции. Виртуальная реальность позволяет игрокам отработать возможные ситуации, в которых могут оказаться сотрудники электростанции, и увидеть последствия принятых ими решений в области ИБ не только теоретически, но и в высокореалистичной 3D-модели настоящей электростанции.

Только 25%

руководителей ИБ-служб сказали, что находят общий язык с советом директоров по вопросам кибербезопасности.*

KIPS VR: уникальный иммерсивный опыт вне зависимости от отрасли

Хотя пока в виртуальной реальности представлен только один сценарий, игра будет полезна и интересна руководителям не только энергопредприятий, но и других индустрий. Основная задача KIPS – мотивировать руководителей компании для участия в решении вопросов кибербезопасности, наглядно продемонстрировать роль кибербезопасности и ее влияние на бизнес, наладить взаимопонимание и эффективное взаимодействие в области кибербезопасности разных бизнес-подразделений.

Как проходит игра

Все участники игры разбиваются на команды по 2-5 человек, каждая из которых представляет собой ИБ-отдел энергопредприятия. Их основной задачей является поддержание бесперебойности производственных процессов, что позволит эффективно функционировать предприятию в целом. Идея состоит в том, чтобы выстроить стратегию киберзащиты, применяя те или иные проактивные и реактивные средства. В зависимости от решений, которые команда принимает во время игры, ее виртуальная электростанция либо успешно сохраняет работоспособность, противодействуя атакам киберпреступников, либо сталкивается с остановкой производственных линий, авариями и даже взрывами.

40%

компаний указывают на высших руководителей, в том числе на генеральных директоров, как на источников наибольшего риска в области IT-безопасности.**



В игре – 5 туров. После каждого тура тренер демонстрирует результаты каждой команды.

Команда, которая завершит игру с наибольшим доходом, то есть выстроит правильную стратегию защиты и правильноотреагирует на различные киберинциденты, выигрывает.

* 2021 Voice of the CISO Report, Proofpoint
** Information Age/Prescient, 2019

84%

высших руководителей
сказали, что они были целью
как минимум одной кибератаки
за прошедший год. Самые
распространенные атаки –
фишинговые (54%).*



78%

руководителей служб ИТ
назвали высших руководителей
наиболее вероятными целями
фишинговых атак.*

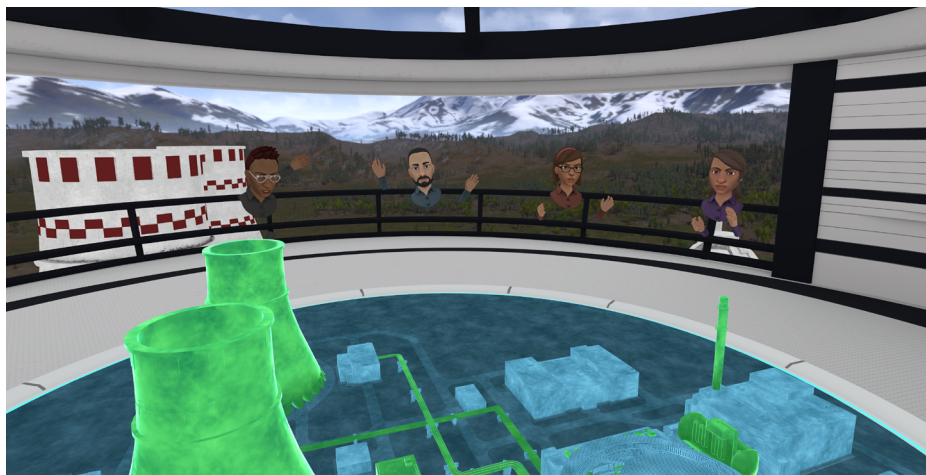
Преимущества VR-технологий в обучении

Переход в VR-пространство позволяет участникам открыть новые грани уже знакомой и доказавшей свою эффективность стратегической симуляции:

- Эмоциональное воздействие игры в виртуальной реальности значительно выше, чем у настольной или онлайн-игры, а значит, задача мотивации – основная задача серии стратегических симуляторов KIPS – решается более эффективно. Кроме того, сильные эмоции, которые испытывают играющие, положительно влияют на восприятие и усвоение материала и способствуют созданию кибербезопасной корпоративной среды.
- Это яркое событие в корпоративной жизни, необычное переживание, которое запоминается надолго.
- Использование новой технологии позволяет игрокам получить новый опыт, создавая у них ощущение физического присутствия на электростанции, которую они защищают. При этом в VR-пространстве совместная работа ощущается лучше, чем при проведении игры онлайн, что особенно важно сегодня, когда многие компании перешли на удаленную работу.

76%

генеральных директоров
считают допустимым
жертвовать безопасностью
ради скорости работы
(например, обходить
протоколы безопасности).*



Формат проведения игры

- 1,5 часа удаленной сессии. Для доступа к игре нужны очки Oculus Quest 2 и широкополосный доступ в интернет. Каждый игрок остается на своем рабочем месте.
- Виртуальные команды в реальном времени собираются на своих виртуальных контрольных пультах управления электростанциями и под руководством тренера отправляются в мир промышленной кибербезопасности.

Будьте осторожны, виртуальная реальность вызывает привыкание!

* <https://www.forbes.com/sites/louiscolombus/2020/05/29/cybersecuritys-greatest-insider-threat-is-in-the-c-suite/?sh=527f58b77626>